

ZARZĄDZENIE NR BO.0050.99.2015
BURMISTRZA OZIMKA

z dnia 30 lipca 2015 r.

w sprawie podania do publicznej wiadomości wykazu miejsc przeznaczonych na bezpłatne umieszczanie urzędowych obwieszczeń i plakatów wszystkich komitetów wyborczych w wyborach do Sejmu Rzeczypospolitej Polskiej i Senatu Rzeczypospolitej Polskiej zarządzonych na dzień 25 października 2015 r.

Na podstawie art. 114 ustawy z dnia 5 stycznia 2011 r. – Kodeks wyborczy (Dz. U. Nr 21, poz. 112, Nr 26, poz. 134, Nr 94 poz. 550, Nr 102 poz. 588, Nr 134 poz. 777, Nr 147 poz. 881, Nr 149 poz. 889, Nr 171 poz. 1016, Nr 217 poz. 1281, Dz. U. z 2012 r. poz. 894, poz. 951, poz. 1529, Dz. U. z 2014r. poz. 179 , poz. 180 i 1072) zarządzam co następuje :

§ 1. Miejscami przeznaczonymi na bezpłatne umieszczanie urzędowych obwieszczeń wyborczych i plakatów wszystkich komitetów wyborczych są:

1. na terenie miasta Ozimek :

1) tablice ogłoszeniowe znajdujące się na ulicach:

- a) Częstochowskiej (koło EMC Instytut Medyczny Szpital Św. Rocha w Ozimku oraz koło Kościoła),
- b) gen. Władysława Sikorskiego (koło Gminnego Zespołu Szkół, koło bloku nr 2, oraz przy górze prowadzącej do Kościoła),
- c) Leśnej (koło sklepu Lewiatan),
- d) ks. Jana Dzierżona (koło Urzędu Gminy i Miasta),
- e) Powstańców Śląskich (zjazd do Urzędu Gminy i Miasta),
- f) Ostapa Dłuskiego (koło żłobka oraz targowiska),
- g) Juliusza Słowackiego (koło baru Milano),
- h) Janusza Korczaka (koło księgarni),
- i) 1 Maja (koło przejścia do poczty),
- j) Wyzwolenia (przed Bankiem Spółdzielczym),

2) słupy ogłoszeniowe znajdujące się na ulicach:

- a) Opolska (za blokiem nr 10 oraz koło Parku Europejskiego),
- b) Hutnicza (droga do Huty Małapanew),

2. w sołectwach Gminy Ozimek - sołeczkie tablice informacyjne.

§ 2. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

§ 3. Wykonanie zarządzenia powierza się pełnomocnikowi ds. wyborów.

§ 4. Zarządzenie podlega ogłoszeniu na tablicy ogłoszeń Urzędu Gminy i Miasta Ozimek oraz w Biuletynie Informacji Publicznej.

BURMISTRZ OZIMKA

/ - / Jan Labus